

- Außer Mini-Turbos und Stunt-Boosts gibt es noch Geschwindigkeitsschalter am Boden. Das sind kleine, leuchtende Leisten auf dem Boden. Wenn ihr versucht, so viele wie möglich von denen zu treffen, gehen eure Rundenzeiten drastisch runter. Auf der Karte werden sie angezeigt, also schaut euch an, wo sie sind, sie sind etwas verstreut.
- Karts und Motorräder haben beide ihre Vor- und Nachteile. Alles in allem haben aber die Motorräder leichte Vorteile durch die Fähigkeit, Wheelies zu machen. Für Multiplayer-Sessions solltet ihr das im Hinterkopf behalten
 - Wenn ihr nur leichten Vorsprung habt, fahrt KEINE Ideallinie, weil sich euer Gegner sonst in euren Windschatten hängt und euch überholt
 - Achtet in den Halfpipes auf Reifenspuren. Wenn ihr sie findet, folgt ihnen, das sind optimale Wege. Sie sind aber nicht immer leicht zu sehen
 - Die 150cc Pokale können ganz schön hart sein. Die KI errechnet zufällig Wechsel in der Positionierung, wenn ihr weiter vorne seid, werdet ihr hart attackiert. Versucht, euch direkt hinter das Hauptfeld zu setzen und spart alle eure Boots und Boni auf. In der letzten Runde rollt ihr damit das Feld von hinten auf. Wenn ihr keine massiven Fehler macht, funktioniert das auf jeden Fall.
 - Probiert so viele Power Ups wie möglich aufzunehmen. Ihr könnt zwar immer nur eins benutzen, aber ihr nehmt so den Gegnern Möglichkeiten, sich einen Vorteil zu verschaffen. Am meisten bekommt ihr, wenn ihr versucht, seitlich durch die Power-Up-Stellen zu driften
 - Ihr könnt in Multiplayer-Spielen, in denen ihr dicht verfolgt werdet, eure Gegner auch versuchen auszutricksen. Fahrt auf ein Power Up zu und weicht in der letzten Minute aus, um dann doch ein anderes aufzunehmen. Wenn ihr das geschickt macht, entgehen eurem Gegner ebenfalls Möglichkeiten. Umgekehrt versucht die KI das auch. Versucht also, kleine Zick-Zack-Linien zu fahren, um sie daran zu hindern
 - Versucht Ghost Driver Daten von anderen Spielern, die ihr herunterladen könnt, zu studieren. So lernt ihr von den Tricks der anderen.