

Luigis Piste

- Fahre mit einem Pilz durch den Sand in der letzten Kurve. Achte auf die Röhren
- Fahre mit einem Pilz links auf der langen Geraden auf die Rampe

Kuh-Muh Weide

- Fahre über die Wiese am Ende des Streckenteils, in dem die Kühe sind

Pilzschlucht

- Springe am Anfang an der Brücke mit einem Turbo-Pilz auf den Pilz links von der Brücke und mache auf ihm einen Stunt.
- Fahre vom Start aus bis zu dem Pilz links. Drehe dich, mache einen Burnout, setze den Pilz ein und mache einen Stunt auf ihm, sodass du auf den Berg springst. Dein Fahrzeug gleitet nun an der Wand entlang!

Toads Fabrik

- Springe nach dem Tunnel mit einem Pilz über die Wasserstelle. Pilz

Marios Piste

- Fahre beim Kettenhund über die Wiese, danach kommt eine Rampe.
- Fahre nach dem Tunnel über die Wiese.

Kokos Promenade

- Fahre nach der ersten Rolltreppe auf der rechten Seite in den Laden. Pilz
- Fahre nach der ersten Rolltreppe auf der rechten Seite in den Laden. Fahre danach links auf der oberen Etage weiter.
- Fahre nachdem du die letzte Rolltreppe gefahren bist die Linkskurve, fahre danach rechts in den geheimen Weg. Mit einem Pilz über die Bepflanzung geht es besser.

DK Skikane

- Fahre am Ende der Buckelpiste rechts über den Abgrund.
- Fahre am Ende der Buckelpiste rechts über den Abgrund, drifte kurz, bremse, springe über den Abgrund, drifte nach links und springe so nah wie möglich am Zaun über den Abgrund.

Warios Goldmine

- Drehe dich beim Start mit dem Wheelie-Dreh-Trick um und ziele auf die rechte grüne Röhre unter der Brücke (Die näher am Ziel ist). Setze den Pilz ein und mache direkt danach einen Wheelie. Drücke direkt vor dem Absprung die Drift-Taste. Springe auf die Röhre, wenn du danach fällst, fahre wieder zum Start. Die Runde ist jetzt geschafft.
- Ohne Turbo-Pilz: Springe am Ziel an der Stunt-Rampe vom vorletzten auf den letzten Pfeil und lenke dann nach rechts. Mache dann einen Wheelie.
- Fahre den Wagons hinterher in den geheimen Weg.

Daisys Piste

- Fahre nach der ersten Kurve links in den geheimen Weg die Treppen hoch.

Koopa-Kap

- Fahre vor dem Wasserfall über die Wiese.
- Fahre vor dem Ziel durchs Wasser.

Blätterwald

- Fahre am Anfang rechts in den geheimen Weg. Dort ist ein bisschen Matsch. Das macht aber nichts, denn danach kommen wieder Turbofelder.
- Fahre nach dem „Wedelndem Netz“ links oder rechts in die hohen Bäume.

Vulkangrollen

- Fahre am Start nach hinten in die Lava. Fahre danach an die Klippe gerade aus vor dir, drehe dich zu dem Felsen links vom Ziel und ziele ein bisschen rechts auf die Ecke der Rampe, mache einen Burnout und dann einen Stunt in der Luft.
- Fahre am Start nach hinten in die Lava. Fahre danach an die Klippe gerade aus vor dir, drehe dich zu dem Felsen links vom Ziel und ziele ein bisschen rechts auf die Ecke der Rampe, setze einen Pilz ein und mache dann einen Stunt in der Luft.
- Drehe dich am Start zum linken Hügel mit dem Wheelie-Dreh-Trick (Lenke zuerst in die Richtung in die du dich drehen willst, mache einen Wheelie und lenke in die andere Richtung) und setze den Pilz ein. Fahre vorsichtig auf dem Felsen umher, bis du alle drei Runden geschafft hast.

Staubtrockene Ruinen

- Fahre am Anfang rechts zwischen den zwei Kakteen.
- Fahre bei der Brücke links übers Wasser durch den Sand. Danach kommt eine Rampe.
- Fahre nach der Brücke in den Ruinen in einem flachen Winkel auf die hintere Halfpipe (rechts), mache einen Stunt und fahre nach links.
- Fahre in der letzten Runde mit einem Pilz im großen runden Teil der Ruinen über den Sand.
- Springe bei der letzten Rampe nach rechts auf den erhöhten Felsenabschnitt.
- Fahre vor der letzten Kurve geradeaus durch den Sand.
- Springe vor der letzten Kurve mit einem Wheelie über den Sand

Mondblickstraße

- Fahre direkt am Start gerade den Berg hoch.
- Fahre nach der ersten Kurve links den Berg hoch.

Bowsers Festung

- Fahre nach dem Bowser recht die Abbiegung entlang.
- Fahre auf dem gestreiften mit dem Pilz hoch in die obere Etage.

Regenbogen Boulevard

- Springe mit einem Pilz über die Löcher. Die Strecke sieht dort wie eine 8 aus.

- Springe nach den Löchern über den Abgrund.
- Mache beim letzten Loch an der rechten Rampe schnell einen Stunt und danach einen Wheelie. Springe dann bei der Kurve nach den Löchern über den Abgrund.

GCN Peach Beach

- Fahre nach der ersten Kurve gerade aus. Springe bei den Containern rechts über die Rampe.
- Fahre am Wasser links über die Rampe.
- Fahre kurz vor dem Ziel links. Dort befinden sich Items. Dies ist keine Abkürzung, sondern ein geheimer Weg.

DS Yoshi-Kaskaden

- Fahre mit einem Pilz durch den langen Wasserfall.
- Fahre durch die kleineren Wasserfälle.

SNES Geistertal

- Fahre nach den ersten zwei Kurven rechts über die Rampe.

N64 Marios Piste

- Fahre am Anfang links über den großen Hügel.
- Fahre in der Kurve mit dem Pilz links bei den Piranha Pflanzen über die Wiese.
- Fahre in der Kurve mit dem Pilz links bei den Piranha Pflanzen über die Wiese.
- Fahre danach etwas links über die Rampe.

N64 Sorbet-Land

- Fahre an dem großen Eisklotz rechts auf die Rampe.

Shy Guy Strand

- Fahre nach dem ersten Teil der Wiese nach links über die Insel. Pilz
- Fahre kurz vor dem Schluss innen am Gras vorbeifahren.

DS Piazzale Delfino

- Fahre vor der ersten Brücke nach links und springe mit einem Pilz übers Wasser.
- Fahre nach der ersten Brücke links um die Kurve und fahre danach recht in die enge matschige Seitengasse.

GCN Waluigi Arena

- Fahre nach der zweiten Rampe links durch den Dreck.
- Fahre in der langen Halfpipe links so flach wie möglich an den Rändern, um nicht die Pflanze zu umfahren. Mit Stunts bekommst du sogar noch einen Turbo.

DS Glühendheiße Wüste

- Fahre bei der Pyramide links durch den Sand.
- Fahre bei den langen Schlangenkurven über die Hügel.
- Fahre kurz vor dem Ziel rechts durch den Sand.

GBA Bowsers Festung 3

- Stehe an der vorletzten Rampe speziell und springe zur anderen Seite

N64 DK Dschungelpark

- Fahre am Ende durch den Matsch.

GCN Marios Piste

- Fahre links über die Wiese beim Kettenhund.
- Fahre vor der Kurve kurz vor dem Schluss durch den Sand.

SNES Marios Piste 3

- Fahre durch die Lücke in der Mauer.
- Fahre in der Kurve kurz vor dem Schluss durch den Sand.

DS Peachs Schlossgarten

- Fahre durch die Blumenfelder mit Pilzen.

GCN DK Bergland

- Fahre am Anfang über den Matsch. Pilz
- Fahre am Ende der „S-Kurve“ über den Abgrund.

N64 Bowsers Festung

- Springe an der letzten Rampe rechts auf die Bande.
- Mache am Start einen Wheeli, setze den Turbo ein und hüpfte.
- Fahre am Anfang mit einem Pilz durchs Gras